

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berlandaskan penelitian yang sudah dijalankan didapat simpulan, berupa:

1. E-modul materi lingkaran yang sudah dikembangkan memakai model pengembangan 3D yang memuat *Define*, *Design*, dan *Development*. *Define* dilakukan dengan penyebaran angket analisis kebutuhan peserta didik yang mendapatkan kesimpulan bahwa semua peserta didik memerlukan e-modul sebagai bahan ajar penunjang pembelajaran materi lingkaran. Berikutnya ialah *design*, yakni membuat desain dan rancangan awal berlandaskan hasil analisis kebutuhan peserta didik. Tahap terakhir ialah *development*, yakni membangun e-modul berlandaskan rancangan awal dan dilanjutkan dengan uji validitas dan uji kepraktisan.
2. E-modul materi lingkaran divalidasi oleh 2 ahli media dan 2 ahli materi. E-modul materi lingkaran yang dikembangkan mendapatkan rata-rata nilai 71,50% dengan kategori “valid” pada penilaian validator ahli media dan rata-rata nilai 83,50% dengan kategori “sangat valid” pada penilaian validator ahli materi. Berdasarkan hasil uji validitas maka e-modul valid untuk digunakan dalam pembelajaran
3. Uji coba kepraktisan e-modul dilakukan dengan dua tahapan yaitu uji coba skala kecil dan skala besar. Uji coba skala kecil dilaksanakan menggunakan subjek 5 responden dan mendapatkan rata-rata nilai 77,40% dengan kategori “praktis”. Uji coba skala besar dilaksanakan dengan subjek kelas VIII I SMP N 1 Mejubo Tahun Ajaran 2022/2023 dengan total 29 responden dan mendapatkan nilai 76,90% dengan kategori “praktis”. Berdasarkan hasil kepraktisan e-modul maka e-modul praktis digunakan dalam pembelajaran.

B. Saran

Saran peneliti untuk penelitian selanjutnya yaitu:

1. E-modul materi lingkaran yang sudah dikembangkan masih berada pada pengujian kevalidan dan kepraktisan fase *development* sehingga nantinya bisa dilanjutkan hingga penyebarluasan dan pemakaian pada pembelajaran materi lingkaran atau fase *disseminate*.
2. Pemakaian animasi dalam e-modul materi lingkaran masih sederhana dan disarankan untuk peneliti berikutnya untuk lebih

mengeksplor efek-efek animasi sehingga tampak lebih menarik minat belajar peserta didik.

3. E-modul materi lingkaran hanya memuat sejumlah contoh soal dan latihan soal sehingga disarankan untuk peneliti berikutnya untuk menambah variasi contoh soal dan latihan soal.

