

DAFTAR PUSTAKA

- “Sejarah OS Android Beserta Perkembangannya.” Accesstrade. 5 November 2020. <https://accesstrade.co.id/sejarah-os-android-1403>.
- Hermawan. “Perkembangan Android dari Masa ke Masa” 2 Agustus, 2020. <https://www.tagar.id/perkembangan-android-dari-masa-ke-masa>.
- Abd Majid, Nazatul Aini, and Nooraidah Kamarudin Husain. “Mobile Learning Application Based on Augmented Reality for Science Subject: Isains.” *ARNP Journal of Engineering and Applied Sciences* 9, no. 9 (2014): 1455–60.
- Adiputra, I, Nyoman Sugihartini, and Dkk. “Instalasi Sistem Operasi Jaringan Berbasis GUI Dan Text ” Untuk Siswa Kelas X Teknik Komputer.” *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)* 3, no. 1 (2014): 19–25.
- Afrillina, Nidya. “Pengembangan Modul Pembelajaran Biologi Berbasis Model Inkuiri Pada Materi Plantae Dan Animalia Untuk SMA Kelas X,” 2017, 28–29.
- Alwi, Said. “Problematika Guru Dalam Pengembangan Media Pembelajaran.” *Problematika Guru Dalam Media Itqan*. Vol. 8, 2017.
- Astuti, D. *Seluk Beluk Lingkaran*. Semarang: CV. Ghyyas Putra, 2019.
- Astuti, Irnin Agustina Dwi, Ria Asep Sumarni, and Dandan Luhur Saraswati. “Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning Berbasis Android.” *JPPPF - Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika* 3, no. 1 (2017): 57–62. <https://doi.org/10.21009/jrpk.072.10>.
- Asyhar, Rayandra. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta, 2012.
- Azizah, A R. “Penggunaan Smart Apps Creator (SAC) Untuk Mengajarkan Global Warming.” *Prosiding Seminar Nasional Fisika (SNF) Unesa* 4, no. 2 (2020): 72–80. <https://fisika.fmipa.unesa.ac.id/proceedings/index.php/snf/article/view/143>.
- Creator, Smart Apps. “Smart Apps Creator Easiest Way To Design,” n.d. <https://smartappscreator.com/>.
- Daryanto. *Menyusun Modul Bahan Ajar Untuk Persiapan Guru Dalam Mengajar*. Yogyakarta, 2013.
- Deepublish. “Teknik Menulis Modul Yang Terstandar,” 2019.
- Emzir. *Metodologi Penelitian Pendidikan (Kuantitatif Dan Kualitatif)*. Jakarta: PT RAJAGRAFINDO PERSADA, 2014.
- Fajri, Khaerul, and Taufiqurrahman Taufiqurrahman. “Pengembangan

- Buku Ajar Menggunakan Model 4D Dalam Peningkatan Keberhasilan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.” *Jurnal Pendidikan Islam Indonesia* 2, no. 1 (2017): 1–15. <https://doi.org/10.35316/jpii.v2i1.56>.
- Fatikhah, Ismu, and Nurma Izzati. “Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Bermuatan Emotion Quotient Pada Pokok Bahasan Himpunan.” *EduMa* 4, no. 2 (2015): 46–61.
- Fausih, Moh, and T Danang. “Pengembangan Media E-Modul Mata Pelajaran Produktif Pokok Bahasan ‘Instalasi Jaringan Lan (Local Area Network)’ Untuk Siswa Kelas Xi Jurusan Teknik Komputer Jaringan Di Smk Negeri 1 Labang Bangkalan Madura.” *Jurnal UNESA* 01, no. 01 (2015): 1–9. <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jmtp/article/view/10375>.
- Febrista, Dea., and Efrizon. “Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika Kelas XI Teknik Audio Vidio.” *Jurnal Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika* 9, no. 3 (2021).
- Gilski, Przemyslaw, and Jacek Stefanski. “Android OS: A Review.” *TEM Journal* 4, no. 1 (2015): 116–20. <http://www.temjournal.com/content/41/14/temjournal4114.html>.
- Hidayatulloh, Muhamad Syarif. “Pengembangan E- Modul Matematika Berbasis Problem Based Learning Berbantuan Geogebra.” *Pendidikan Matematika FPMIPA Universitas PGRI Semarang* 7, no. 2 (2016): 24–31.
- Intan, Ninda Alya Ratu, and Helti Lygia Mampouw. “Pengembangan E-Modul BERANI Berbasis Aplikasi Android Pada Materi Perbandingan Berbalik Nilai.” *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 5, no. 2 (2021): 1700–1710. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v5i2.695>.
- Irawati, Arviana Ega, and Danang Setyadi. “Pengembangan E-Modul Matematika Pada Materi Perbandingan Berbasis Android.” *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 05, no. 03 (2021): 3148–59.
- Junaedi, wawancara oleh penulis, wawancara 2, transkrip, 6 September, 2022.
- Khoirudin, Rori, A. Ashadi, and Mohammad Masykuri. “Smart Apps Creator 3 to Improve Student Learning Outcomes during the Pandemic of COVID-19.” *JPBI (Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia)* 7, no. 1 (2021): 25–34. <https://doi.org/10.22219/jpbi.v7i1.13993>.
- Lestari, Atsni, Lianah Lianah, and Saifullah Hidayat. “Pengembangan

- Modul Pembelajaran Biologi Berbasis Kearifan Lokal Di Kawasan Wisata Goa Kreo Pada Materi Ekosistem Kelas X Sma Negeri 16 Semarang.” *Phenomenon : Jurnal Pendidikan MIPA* 9, no. 1 (2019): 1–9. <https://doi.org/10.21580/phen.2019.9.1.3113>.
- Muhson, Ali. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi.” *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 8, no. 2 (2010). <https://doi.org/10.21831/jpai.v8i2.949>.
- Mulyatiningsih, Endang. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Nasution, Mariam. “Memilih Dan Menggunakan Metode Dalam Pembelajaran Matematika.” *Jurnal Ilmu-Ilmu Kependidikan Dan Sains* II, no. 02 (2014): 35–44.
- Nila, Kesumawati. “Pemahaman Konsep Matematik Dalam Pembelajaran Matematika Oleh.” *Prosiding Seminar Nasional Matematika Dan Pendidikan Matematika, Jurusan Pendidikan Matematika Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Yogyakarta* 2 (2008).
- Nugroho, Heru. *Matematika 2: SMP Dan MTs Kelas VIII*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional, 2009.
- Peraturan Pemerintah Republik Indonesia. “Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 57 Tentang Standar Nasional Pendidikan.” *Standar Nasional Pendidikan*, no. 102501 (2021): 1–49. https://jdih.kemdikbud.go.id/arsip/Salinan_PP_Nomor_57_Tahun_2021.pdf.
- Rachmat Rizaldi, and Syahlan. “Analisis Materi Dan Tujuan Pembelajaran Pada Materi Listrik Dinamis.” *Jurnal Pendidikan Mipa* 10, no. 2 (2020): 1–5. <https://doi.org/10.37630/jpm.v10i2.340>.
- Ramadhani, Rahmi, and Yulia Fitri. “Pengembangan E-Modul Matematika Berbasis Model Flipped-Blended Learning.” *Jurnal Gantang* 5, no. 2 (2020): 95–111. <https://doi.org/10.31629/jg.v5i2.2535>.
- Rochmad. “Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika.” *Kreano: Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif* 3, no. 1 (2012): 59–72.
- Rosilawati, Ina. *Bermain Dengan Lingkaran*. Jakarta: Multi Kreasi Satudelapan, 2011.
- Suhartati, Oktri. “Flipped Classroom Learning Based on Android Smart Apps Creator (SAC) in Elementary Schools.” *Journal of Physics: Conference Series* 1823, no. 1 (2021). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1823/1/012070>.
- Sukardi. *Metodologi Penelitian Pendidikan, Kompetensi Dan Praktiknya*. Jakarta: PT Rineka Cipta, 2002.
- Syahputra, Fariz Krisna, and I Gusti Lanang Putra Eka Prisma.

- “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan Smart Apps Creator (SAC) Untuk Mata Pelajaran Animasi 2D & 3D Kelas XI Di SMKN 1 Driyorejo Gresik.” *Jurnal Information Technology and Education* 5, no. 2 (2021): 763–68.
- Ulwawiyah, Laila Idfi. “Pengembangan Bahan Ajar Dan Implementasi Online Assessment Pada Mata Pelajaran Teknik Animasi 2D & 3D Untuk Kelas XI MM Di SMKN 1 Sooko Mojokerto.” *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan* 9, no. 2 (2018): 1–9.
- Widagyo, Sigit. *Garis Singgung Lingkaran*. Klaten: PT Intan Pariwara, 2018.
- Wulansari, Evi Wahyu, Sri Kantun, and Pudjo Suharso. “Pengembangan E-Modul Pembelajaran Ekonomi Materi Pasar Modal Untuk Siswa Kelas Xi Ips Man 1 Jember Tahun Ajaran 2016/2017.” *JURNAL PENDIDIKAN EKONOMI: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi Dan Ilmu Sosial* 12, no. 1 (2018): 1. <https://doi.org/10.19184/jpe.v12i1.6463>.
- Yulianto, Tri. *Mengenal Lingkaran*. Semarang: Mutiara Aksara, 2019.
- Zulia, Noor, wawancara oleh penulis, wawancara 1, transkrip, 11 Januari, 2022.