

## ABSTRAK

### **Mohammad Zulfa Ainun Niam, 1810610013, Pengembangan Aplikasi *Math Mobile Learning* “*Smartline*” Menggunakan *Adobe Animate CC* Pada Materi Garis Dan Sudut Di Tingkat SMP**

Penelitian ini bertujuan untuk merancang, mengembangkan, dan menghasilkan media pembelajaran berupa aplikasi *math mobile learning* menggunakan *software Adobe Animate CC* di tingkat SMP yang memenuhi kriteria kevalidan, dan kelayakan media agar dapat diterapkan sebagai media pembelajaran matematika pada materi garis dan sudut. Penelitian ini menggunakan jenis penelitian pengembangan (*Research and Development*) yang merujuk pada salah satu model penelitian pengembangan, yaitu model pengembangan ADDIE. Tahapan pengembangan model ini meliputi *Analysis* (Analisis), *Design* (Perancangan), *Development* (Pengembangan), *Implementation* (Penerapan atau Uji Coba Produk), dan *Evaluation* (Evaluasi). Subjek penelitian ini adalah peserta didik kelas VII MTs NU Raudlatu Shiblyan Pegunungan, Bae, Kudus yang berjumlah 35 peserta didik. Instrumen pengumpulan data berupa lembar validasi ahli materi, lembar validasi ahli media, dan lembar angket respon pengguna.

Hasil penelitian pengembangan adalah : (1) Hasil validasi ahli materi menghasilkan kelayakan media dengan kategori “Sangat Layak” yang memiliki skor kelayakan sebesar 82,5 dengan rentang skor  $82,5 > 79,995$ ; (2) Hasil validasi ahli media menghasilkan kelayakan media dengan kategori “Sangat Layak” yang memiliki skor kelayakan sebesar 83,5 dengan rentang skor  $83,5 > 79,995$ ; (3) Hasil uji coba terbatas menghasilkan kelayakan media dengan kategori “Sangat Layak” yang memiliki skor kelayakan sebesar 85,2 dengan rentang skor  $85,2 > 79,995$ ; (4) Hasil uji coba lapangan menghasilkan kelayakan media dengan kategori “Sangat Layak” yang memiliki skor kelayakan sebesar 85,43333333 dengan rentang skor  $85,43333333 > 79,995$ . Berdasarkan skor kevalidan dan kelayakan media, maka media pembelajaran berupa aplikasi *math mobile learning* menggunakan *software Adobe Animate CC* layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran matematika kelas VII di tingkat SMP/MTs.

**Kata Kunci:** Pengembangan, Aplikasi, *Math Mobile Learning*, *Adobe Animate CC*, Garis dan Sudut