

ملخص البحث باللغة العربية

أحمد صنعان رفاعي (١٨١٠٢١٠٠٦٦) فعالية استخدام طريقة لعبة *Lucky Wheel* لترقية مهارة الكتابة لدى الطلاب في الفصل السابع المدرسة المتوسطة الإسلامية مفتاح الطلاب جيغكال سيوو باطي في السنة الدراسية ٢٠٢١/٢٠٢٢ م. البحث العلمي قسم تعليم اللغة العربية كلية التربية بالجامعة الإسلامية الحكومية بقدس.

كلمات أساسية: لعبة، *Lucky Wheel* ، مهارة الكتابة

يهدف هذا البحث إلى تحديد طريقة لعبة *Lucky Wheel* في ترقية مهارة الكتابة لدى الطلاب في الفصل السابع بالمدرسة المتوسطة الإسلامية مفتاح الطلاب جنكال سيوو باطي. يستخدم هذا البحث بطريقة الكمية التجريبية. نوع البحث المستخدم في هذا البحث هو التصميم التجريبي القبلي على شكل مجموعة واحدة قبل الاختبار البعدي. وكان السكان جميعهم من الفصل السابع في المدرسة المتوسطة الإسلامية مفتاح الطلاب جيغكال سيوو باطي، وأخذ الباحث عينة من الفصل السابع ب، بلغ مجموعها ٢٨ طالبًا.

كانت تقنية أخذ العينات المستخدمة هي أخذ العينات الهادف، حيث استخدمت تقنية جمع البيانات الملاحظة والاختبار والتوثيق. استخدمت تقنية تحليل البيانات اختبار T وتظهر نتائج في هذا البحث أن قيمة معدل *Pres-test* الطلاب هو ٦٤.٢٨ و قيمة معدل *Post-test* الطلاب هو ٨٢.٣٢، لذلك يمكن ملاحظة أن هناك ترقية في قيمة معدل الطلاب قبل العلاج وبعده. بناءً على اختبار T بأن $T_{Count} ٧,٦٣٦ > T_{Table} ٢,٠٥٢$ و $sig < ٠,٠٥$.

وتكون النتيجة ترفض Ho وتقبل Ha لذلك يمكن الاستنتاج أن طريقة لعبة
Lucky Wheel فعالة للغاية في ترقية مهارة الكتابة لدى الطلاب.



ملخص البحث باللغة الإندونيسيا

Ahmad Sun'an Rifa'i (1810210066) "Efektifitas Penggunaan Metode *Lucky Wheel* Untuk Meningkatkan Maharah Kitabah Siswa kelas VII di MTs. Miftahut Thullab Cengkal Sewu Pati Tahun Pelajaran 2021/2022M". Skripsi : Progam Studi Pendidikan Bahasa Arab, Fakultas Tarbiyah, Institut Agama Islam Negeri Kudus.

Kata Kunci : Permainan, Roda Keberuntungan, Maharah Kitabah

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui metode permainan *Lucky Wheel* dalam meningkatkan *Maharah Kitabah* siswa kelas VII MTs. Miftahut Thulab Cengkal Sewu Pati Tahun Pelajaran 2021/2022M. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif eksperimen, jenis penelitian yang digunakan pada penelitian ini *Pre Exsperimental Desain* dengan bentuk *desain one group pretest postes design*. Populasinya yaitu seluruh kelas VII MTs. Miftahut Thulab Cengkal Sewu Pati, peneliti mengambil sampel kelas VII B yang berjumlah 28 siswa.

Teknik pengambilan sampel menggunakan *purposive sampling* Teknik pengumpulan data menggunakan observasi, tes, dokumentasi. Teknik analisis data menggunakan Uji Paired T. Hasil dari Penelitian ini menunjukkan bahwa nilai rata-rata *Pre-test* siswa yaitu 64,28 dan nilai rata-rata *Post-test* siswa yaitu 82,32, dengan begitu bisa dilihat bahwa adanya peningkatan rata-rata siswa sebelum dan sesudah adanya perlakuan. Berdasarkan Uji Paired T bahwa $T_{hitung} 7.636 > T_{Tabel} 2,052$ dan $sig.0,000 < 0,05$ maka hasilnya adalah H_0 ditolak dan H_a diterima. Maka dapat disimpulkan bahwa metode permainan *Lucky Wheel* sangat efektif untuk meningkatkan *Maharah Kitabah* pada siswa.

