

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMBUTAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>PENGASAHAN MUNAQOSYAH .....</b>	<b>iii</b>
<b>PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI .....</b>	<b>iv</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I .....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	6
C. Tujuan Penelitian .....	6
D. Spesifikasi Produk Yang Dikembangkan .....	7
E. Manfaat .....	7
F. Asumsi dan Batasan Pengembangan .....	8
G. Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II .....</b>	<b>11</b>
<b>LANDASAN TEORI .....</b>	<b>11</b>
A. Kajian Teori .....	11
1. Media Pembelajaran .....	11
2. M-Learning .....	17
3. Mathematics Exercise .....	19
4. Aplikasi .....	20
5. Adobe Animate CC .....	21
B. Penelitian yang Relevan .....	23
C. Kerangka Berpikir .....	27
D. Pertanyaan Penelitian .....	28
<b>BAB III .....</b>	<b>29</b>
<b>METODE PENELITIAN .....</b>	<b>29</b>
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian .....	29
B. Prosedur Penelitian Pengembangan .....	30
C. Desain Uji Coba Produk .....	33
D. Subjek Uji Coba Produk .....	34
E. Teknik Pengumpulan Data .....	35
F. Teknik Analisis Data .....	38
<b>BAB IV .....</b>	<b>42</b>
<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>42</b>
A. Hasil Penelitian .....	42

B. Pembahasan .....	67
<b>BAB V .....</b>	<b>72</b>
<b>PENUTUP .....</b>	<b>72</b>
A. Simpulan.....	72
B. Saran-Saran.....	72
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>74</b>
<b>LAMPIRAN – LAMPIRAN .....</b>	<b>80</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tampilan Adobe Animate CC .....	22
Gambar 2. 2 Tampilan Halaman Awal Adobe Animate CC .....	23
Gambar 2. 3 Kerangka Berpikir .....	28
Gambar 3. 1 Langkah-langkah R&D model ADDIE .....	31
Gambar 4. 1 Flowchart .....	44
Gambar 4. 2 Storyboard Tampilan Awal.....	45
Gambar 4. 3 Storyboard Menu Login.....	45
Gambar 4. 4 Storyboard Menu Utama.....	46
Gambar 4. 5 Storyboard Materi .....	46
Gambar 4. 6 Storyboard Video.....	47
Gambar 4. 7 Storyboard Latihan .....	47
Gambar 4. 8 Storyboard Tampilan Soal .....	48
Gambar 4. 9 Storyboard Tampilan Skor Latihan .....	48
Gambar 4. 10 Storyboard Profil .....	49
Gambar 4. 11 Storyboard Soal Semesteran .....	49
Gambar 4. 12 Storyboard Skor Soal Semesteran .....	50
Gambar 4. 13 Tampilan Awal .....	51
Gambar 4. 14 Tampilan Login .....	52
Gambar 4. 15 Menu Utama .....	52
Gambar 4. 16 Menu Materi .....	53
Gambar 4. 17 Tampilan Materi .....	53
Gambar 4. 18 Menu Video .....	54
Gambar 4. 19 Menu Latihan.....	54
Gambar 4. 20 Tampilan Soal Latihan dan Pembahasan .....	55
Gambar 4. 21 Menu Profil dan Tampilan Manual Book .....	55
Gambar 4. 22 Menu Soal Semesteran .....	56
Gambar 4. 23 Tampilan Keluar .....	56
Gambar 4. 24 Tampilan Materi sebelum Revisi.....	61
Gambar 4. 25 Tampilan Materi setelah Revisi .....	62
Gambar 4. 26 Tampilan Sebelum Ada Petunjuk Penggunaan Aplikasi ..	63
Gambar 4. 27 Tampilan Sesudah Ada Petunjuk Penggunaan Aplikasi ...	64
Gambar 4. 28 Gambar Hasil Validasi.....	68
Gambar 4. 29 Grafik Hasil Uji Coba Terbatas dan Lapangan.....	69

**DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Persamaan dan Perbedaan Penelitian .....	25
Tabel 3. 1 Subjek Uji Coba Produk Ahli Media.....	34
Tabel 3. 2 Subjek Uji Coba Produk Ahli Materi .....	35
Tabel 3. 3 Kisi-kisi Angket untuk Ahli Media .....	36
Tabel 3. 4 Kisi-kisi Angket untuk Ahli Materi.....	36
Tabel 3. 5 Kisi-kisi Angket untuk Respon Siswa.....	37
Tabel 3. 6 Kategori Skor dalam Skala Likert .....	39
Tabel 3. 7 Konversi Skor Skala 5 .....	39
Tabel 3. 8 Kriteria Kelayakan Media Pembelajaran.....	41
Tabel 4. 1 Hasil Validasi Ahli Media.....	57
Tabel 4. 2 Hasil Validasi Ahli Materi.....	59
Tabel 4. 3 Hasil Uji Coba Terbatas .....	64
Tabel 4. 4 Uji Coba Lapangan.....	65

