

ABSTRAK

Roviana Istiqomah, 1710710058, Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis HOTS Menggunakan Adobe Flash CS6 Pada Materi Energi, Fakultas Tarbiyah, IAIN Kudus, 2022.

Pesatnya perkembangan teknologi saat ini dapat membuat bermacam metode pembelajaran berbasis teknologi yang bisa diterapkan. Adanya media pembelajaran yang menarik dengan tampilan visual akan lebih mudah diterima, dan dipahami peserta didik terhadap materi yang disampaikan. Tujuan penelitian ini adalah merencanakan dan membuat media pembelajaran multimedia interaktif IPA berbasis HOTS menggunakan *Adobe Flash CS6* pada materi Energi, serta mengetahui validitas dan kelayakan dari multimedia intraktif tersebut.

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah R&D atau *Research and Development*. Penelitian dan pengembangan ini mengacu pada model pengembangan Borg dan Gall yang menggunakan 10 tahapan, karena keterbatasan biaya, waktu dan kesamaan tahapan, maka disederhanakan menjadi 7 tahap. Penelitian pengembangan ini dimulai dengan pencarian dan pengumpulan data, setelah itu perencanaan dengan membuat desain media pembelajaran. Kemudian membuat media pembelajaran menggunakan *Adobe Flash CS6*. Selanjutnya uji coba awal yang berisi validasi dari ahli materi, ahli media, dan pengguna. Komentar dan saran dari hasil uji coba awal digunakan untuk revisi media pembelajaran.

Hasil revisi diuji kepada peserta didik kelas VIII di SMP Satu Atap Negeri 1 Kletek sebanyak 30 peserta didik. Penelitian telah berhasil mengembangkan multimedia intraktif berbasis HOTS pada materi energi dengan skor rata-rata 78,76 dengan rentang skor $66,6 < \bar{x} \leq 79,9$ dalam kategori “Layak”, sehingga media pembelajaran sudah layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci: *Multimedia Intraktif, HOTS, Adobe Flash CS6*