

DAFTAR PUSTAKA

- Adah. Lailatus Sak. Dan Ahmad Qosyim 2019. *Klayakan Tes Hots Berbasis Komputer Pada Materi Sistem Peredaran Darah Manusia Kelas Viii*. Pensa E-Jurnal. Pendidikan Sains. Vol. 7. No. 3.
- Akbarini. Nur Rahmi. Wiedy Murtini. And Andre N Rahmanto. 2018. *The Effect Of Lectora Inspire-Based Interactive*. Vol. 8 No. 1.
- Anwar. Chairul. 2017. *Buku Terlengkap Teori – Teori Pendidikan Klasik Hingga Kontemporer*. Jakarta. Ircisod.
- Auliya. Nanang Nabhar Fakhri 2018. *Pengembangan Pembelajaran Berbasis Multimedia Inreaktif Menggunakan Adobe Flash CS6 Dalam Pembelajaran Matematika Pada Kelas X Mareti Pokok Pertidaksamaan Satu Variabel*. Jurnal Pendidikan Matemarika. Vol 1. No 1.
- Darari. Muhammad Badzlan. 2017. *Penggunaan Media Adobe Flash Pada Pembelajaran Kesebangunan Dalam Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Smp Negeri 7 Medan*. Jurnal Handayani Jh. Vol. 7. No. 2. .
- Diani. Rahma. Ardian Asyhari And Orin Neta Julia. 2018. *Pengaruh Model Rms Reading. Mind Mapping And Sharing Terhadap Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Siswa Pada Pokok Bahasan Impuls Dan Momentum*. Jurnal Pendidikan Edutama. Vol 5. No. 1. . .
- Ernawari. E. 2016. *Pengembangan Prangkat Pembelajaran Matematika Berbasis Open Ended Approach Untuk Mengembangkan Hots Siswa Sma E*. Jurnal Riset Pendidikan Matematika. Vol. 3. No. 2. .
- Fatmawati. Agustina. 2016. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Konsep Pencemaran Lingkungan Menggunakan Model Pembelajaran Berdasarkan Masalah Untuk Sma Kelas X*. Edusains Vol. 4. No. 2.
- Febriyan. Irwan. Wayan Santyasa. Dan Made Tegeh. 2014. *Pengembangan Multimedia Intraktif Berbasis Self Regulated Learning Dengan Model Addie Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Seni Budaya Bagi Siswa Kelas Vii Smp Negeri 3 Mendoyo*. E-Jurnal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha Program Studi Teknologi Pembelajaran. Vol. 4.
- Green. T. D. And Brown. A. 2002. *Multimedia Prohject In The Classroom*. Usa. Corwin Press. Hal2-6. Htpps. //Books. Google. Co.
 Id/Books?Id=Amlpextok4oc&Pg=Pa12&Dq=Multimedia+Project+

In+The+Classroom.

&Hl=Id&Sa=X&Ved=2ahukewijodrvxyz8ahxb0xmbhvhwawcq6w
f6bagdeai#V=Onepage&Q=Multimedia%20project%20in%20the
%20classroom%2c&F=False

- Hamzah, Amir. 2019. *Metode Penelitian & Pengembangan Research & Development Uji Produk Kuantitatif Dan Kualitatif Proses Dan Hasil Dilengkapi Contoh Proposal Pengembangan Desain Uji Kualitatif Dan Kuantitatif*. Batu. Literasi Nusantara.
- Hikmawan, Rizki. Dkk. 2018. *Pengembangan Model Pembelajaran Ikigai Untuk Mendukung Ketercapaian High Order Thinking Skills Hots*. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Fkip Universitas Muhammadiyah Cirebon. 21 April 2018.
- Jailani, Dkk. Pertama. *Desain Pembelajaran Matematika Untuk Melatihkan Higher Order Thinking Skills*. Yogyakarta. Uny Press.
- Karsono. 2017. *Pengaruh Penggunaan Lks Berbasis Hots Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Smp*. Jurnal Pendidikan Matematika Dan Sains. Vol. 5. No. 1.
- Lestari, Novia. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Klaten. Lakeishahttps. //Books. Google. Co. Id/Books?Id=Rsr5dwaaqbaj&Printsec=Frontcover&Dq=Inauthor. "Media+Pembelajaran+Berbasis+Multimedia+Interaktif"&Hl=En &Sa=X&Redir_Esc=Y#V=Onepage&Q&F=False.
- Marianda, Gina. Asahar Johar. Dan Eko Risdianto. 2014. *Rancang Bangun Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Konsep Gaya Pada Mata Pelajaran Fisika Smp Kelas Viii*. Jurnal Rekursif. Vol. 2. No. 2. Hal 113.
- Najihah, Aniq Rif'tun. Vina Serevina And Mutia Delina. 2018. *The Development Of High Order Thinking Skills Hots Assessment Instrumen For Temperature And Heat Learning*. Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan Fisika. Vol. 4 No. 1.
- Oktavia, Putri. 2021. *Media Pembelajaran Dengan Menggunakan Adobe Flash Unruk Meningkatkan Hasil Belajar*. Al Fatih <https://jurnal.an-nur.ac.id/index.php/alf>. Vol. 1 No. 1.
- Permadi, Eza Dian. Dan Dona Dinda Pratiwi. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Intraktif Dilengkapi Teka-Teki Silang Berbasis Adobe Flash*. Jurnal Of Mathematics Education. Vol. 1. No. 2.
- Putri, Ingrid Ayu. Siswoyo. And Widyaningrum Indrasari. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Lectora Inspire Pada Materi Usaha Dan Energi Sma*. Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika. Vol. 2. No. 2.

- Rezeki. Sri. And Ishafit. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Intraktif Untuk Sekolah Menengah Atas Kelas XI Pada Pokok Bahasan Momentum*. Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika. Vol 3. No. 1. Hal 30.
- Rungkat. Jovialine A. Dkk. 2020. *Pengembangan Multimedia Intraktif Sebagai Media Belajar Ipa Pada Materi Sistem Pencernaan Pada Manusia*. Jsme Jurnal Sains. Matematika. Dan Edukasi Pendidikan Ipa Fmipa Unima. Vol. 8. No. 2.
- Sangidah. Vina. Dan Ulhaq Zuhdi. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Intraktif Berbasis Animasi Video Menggunakan Adobe Flash CS6 Materi Cuaca Dan Pengaruhnya Pada Manusia Kelas Lll Sd*. Jpgsd. Vol. 9. No. 5.
- Sani. Ridwan Abdullah. 2019. *Pembelajaran Berbasis Hots Higher Order Thinking Skill*. Tangerang. Tira Smart.
- Saselah. Yeni R. 2017. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 Profesional Pada Pembelajaran Kesetimbangan Kimia*. Jkpk Jurnal Kimia Dan Pendidikan Kimia Vol. 2 No. 2.
- Saraswati. Putu Manik Sugiari Dan Gusti Ngurah Sastra Agustika. *Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Dalam Menyelesaikan Soal Hots Mata Pelajaran Matematika*. Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar. Vol. 4. No 2 2020.
- Sugiyati. Lina. Dkk. *Pembelajaran Abad 21 Di Sd*. Prosiding Seminar Dan Diskusi Nasional Pendidikan Dasar 2018.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif. Kualitatif. Dan R&D*. Bandung. Alfabeta.
- Surjono. Herman Dwi. 2017. *Multimedia Pembelajaran Intraktif Konsep Dan Pengembangan*. Yogyakarta. Uny Press.
- Taharu. Fahmil Ikhsan. Dkk. 2020. *Analisis Penerapan Higher Order Thinking Skills Hots Pada Pembelajaran Biologi Di Sman 2 Baubau*. Sang Pencerah. Vol. 6. No. 2.
- Targian. Darmayaty Dan Sahat Siagian. 2015. *Penembangan Media Pembelajaran Intraktif Pada Pembelajaran Ekonomi*. Jurnal Teknologi & Komunikasi Dalam Pendidikan. Vol. 2. No. 2.
- Vevi. Resty Khairina. Dona Dinda Pratiwi. Dna Mohammad Muhassin. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantu Adobe Flash Melalui Etnomatematika Pada Rumah Adat Lampung*. Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika. Vol. 2. No. 2.
- Widada Dan Bakti Wulansari. 2019. *Cara Mudah Memebuat Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Professional Cs6*. Yogyakarta. Gava Media Ipusnas.

Widana. Wayan. 2017. *Modul Penyusunan Soal Higher Order Thinking Skill Hots*. Jakarta. Direktorat Pembinaan Sma. Direktorat Jendral Pendidikan Dasar Dan Menengah. Departemen Pendidikan Dan Kebudayaan.

