

المراجع العربية

أوتامي, ويويت فطري. "تجربة وسائط الخربشة في تحسين نتائج التعلم مهارة الكتاب لدى طلاب المدرسة المتوسطة الإسلامية الحكومية السبعة سليمان سنة دراسة ٢٠١٧\٢٠١٨, "٢٠١٨.

امل رمضان. "تصنيف الوسائل التعليمية وأنواعها" ٢٨ مارس ٢٠٢١. بريرة, ستي. "بواسطة عنوان فعالية استراتيجية Quiz Quiz Trade لإثراء المفردات لدى طلاب الصف الحادي عشر في المدرسة الثانوية الإسلامية الإرشاد غاجة دماك سنة دراسية ٢٠٢٠/٢٠٢١ n.d.",

تعامرة, يارا. "تعريف الوسائل التعليمية n.d.", خير البرية. "تدخل اللغة الأم عند المحادثة العربية لدى الطالبات بمعهد دار اللغة والدراسات الإسلامية باميكاسن مادورا" ٢٥٠٧: no. February (2020), 1-9.

عبد الهادي حسين عبدالله, جمال. "المفردات الأساسية بين اللغة العربية ولغة التقري ودورها في تعليم اللغة العربية n.d.", فرتيوي, إنتان. "تطوير وسيلة سكرابل الحروف الهجائية في تعليم المفردات", ٢٠١٩.

مارثاني, إيدا. "استخدام طريقة المحاكة والحفظ في إتقان المفردات", ٢٠٢١. محمود كامل الناقة. "تعليم العربية بلغة أخرى: أسسه مداخله طرق تدريسه". مكة المكرمة: جامعة أم القرى, ١٩٨٥, ١٦١.

نظيفة, سيفانا. "استخدام وسيلة لعب تركيب الكام العربية (Scrabble Arabic) في تعليم المفردات لدى طلاب المدرسة المتوسطة الإسلامية الحكومية الثامنة

تولونج أجونج للعام الدراسي ٢٠١٩\٢٠٢٠م “،.” ٢٠٢٠.

المراجع الأجنبية

- “Dikutip Dari Dokumen MA Alhidayah Karangrayung Tahun 2022,” n.d.
 Echol, John M dan Sadily Hasan. *Kamus Inggris Indonesia*. Jakarta: PT Gramedia, 1998.
- Erfianti, Fani. “Media Permainan Scrabble Sebagai Alternatif Penguasaan Kosakata Dalam Pembelajaran Bahasa Arab Siswa Kelas VII MTs.” *Prosiding Semnabama IV UM Jilid 2*, n.d.
- Fahrudin dan Jamaris M. “Peningkatan Penguasaan Kosakata Melalui Permainan,” 2005.
- Ferdiani, Jenny. “Efektivitas Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang Dengan Menggunakan Media Permainan Domikado.” *Repository.Upi.Edu* 2012 (n.d.).
- Furchan, Arif. *Pengantar Metodologi Penelitian Kualitatif*. Surabaya: Usaha Nasional 1992, n.d.
- Gunawan, Imam. *Metode Penelitian Kualitatif, Teori Dan Praktik*. Surabaya: Bumi Aksara 2013, n.d.
- Hargreaves, dkk. “How a Hobby Can Shape Cognition Visual Word Recognit Ion in Compet Tive Acrabble Players,” 2011.
- Hinebaugh. “A Board Game Education.” *United States America : Rowman & Littlefield Education*, 2009.
- Kevin, Pyatt. “Scrabble Game Critique.” [Http://Sumingearge.Wikispcae.Com/File/View/Scrabble+Game+Cri tique.Pdf](http://Sumingearge.Wikispcae.Com/File/View/Scrabble+Game+Cri tique.Pdf), n.d.
- Martinus, Surawan. *Kamus Kata Serapan*. Jakarta: Gramedia Pustaka Umum, 2001.
- Musfiqon. *Pengembangan Media Dan Sumber Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Prestasi Pustakaraya, 2012.
- Mustofa, Syaiful. “Strategi Pembelajaran Bahasa Arab Inovativ.” *Malang : UIN Press*, n.d.
- Nur Laili, Aliya. “Penerapan Media Ghina’ Arobi Dalam Meningkatkan Penguasaan Mufrodad Pada Pembelajaran Daring Siswa Kelas 1 SD IT Al-Khairat Yogyakarta,” 2021.
- Pabandu Tika, Moh. *Metodologi Riset Bisnis*. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2006.
- Rasyid, Isran dan Rohani. “Manfaat Media Dalam Pembelajaran.” *AXIOM, Vol. VII, No. 1*, 2018.
- Rifa, Iva. *Koleksi Gaes Edukatif Di Dalam Dan Luar Sekolah*.

- Yogyakarta: Flash Books, 2012.
- Rosidi, Imron. *Karya Tulis Ilmiah*. Surabaya: PT Alvina Primatama, 2011.
- Saadah, Nihayatus. dkk. “Pengaruh Permainan Scrabble Terhadap Peningkatan Kemampuan Membaca Anak Disleksia.” *Universitas Ahmad Dahlan*, 2013.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: alfabeta 2019, n.d.
- Sukardi. *Metodologi Penelitian Pendidikan Dan Prakteknya*. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2008.
- Syamsudin, Asyrofi. *Model, Strategi Dan Permainan Edukatif Dalam Pembelajaran Bahasa Arab*. Yogyakarta: Aura Pustaka, 2014.
- Syaodih Sukmadinata, Nana. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya 2007, n.d.
- Ulya, Listafatin Rohmatul. “Penggunaan Media Kotak Rahasia Untuk Meningkatkan Penguasaan Mufrodat Siswa Kelas V MI Muhammadiyah 02 Solokuro Lamongan,” 2022.
- Utami, Wiwied Fithri. “Eksperimentasi Media Scrabble Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Maharah Al-Kitabah Siswa Kelas VII MTs N 3 Sleman Tahun Ajaran 2017/2018,” 2019, 19–99.
- W.S Putri, Suprajitno. “Pemanfaatan Media Permainan Scrabble Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosa Kata Bahasa Inggris Pada Siswa Kelas VII SMP N 1 Sidoarjo.” *Universitas Negeri Surabaya*, 2011.
- Zahratun, F. “Peningkatan Penguasaan Mufrodat Melalui Penggunaan Media Kartu Kata (Penelitian Tindakan Pada Siswa Kelas I MI Nurul Hakim Kediri Lombok Barat Tahun 2015).” *Jurnal Pendidikan Usia DINI* 9 (2015): 107–26.

