

DAFTAR ISI

COVER.....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI.....	ii
PENGESAHAN MUNAQOSAH.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian.....	6
C. Rumusan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
1. Manfaat teoritis	7
2. Manfaat praktis	7
F. Sistematika Penulisan	8
1. Bagian Awal Skripsi	8
2. Bagian Utama Skripsi	8
BAB II KERANGKA TEORI	11
A. Teori-Teori Yang Terkait Dengan Judul.....	11
1. Media Pembelajaran.....	11
2. Media Pembelajaran Dalam Perspektif Islam.....	20
3. Media Pembelajaran Bingo.....	22
4. Local Wisdom.....	26
5. Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia di SD/ MI.....	29
6. Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di SD/ MI	31
7. Media Bingo Berbasis Local Wisdom Dalam Melatih Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia.....	33
B. Penelitian Terdahulu	42
C. Kerangka Berpikir.....	44
BAB III METODE PENELITIAN.....	46
A. Jenis dan Pendekatan	46

B. Setting Penelitian	46
C. Subyek Penelitian.....	47
D. Sumber Data.....	48
1. Data Primer	48
2. Data Sekunder.....	49
E. Teknik Pengumpulan Data.....	50
1. Wawancara.....	50
2. Observasi.....	51
3. Dokumentasi	52
F. Pengujian Keabsahan Data.....	53
1. Uji Kredibilitas.....	53
2. Uji Realibilitas	55
3. Uji Transferabilitas	55
4. Uji Konfirmabilitas	56
G. Teknik Analisis Data.....	56
1. Proses Pengumpulan Data (<i>Data Collection</i>)	57
2. Reduksi Data (<i>Data Reduction</i>)	58
3. Penyajian Data (<i>Data Display</i>).....	58
4. Verifikasi/ <i>Conclusion Drawing</i>	59
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	60
A. Gambaran Umum MI NU Bahrul Ulum Ngembal Kulon Jati Kudus	60
1. Tinjauan Historis.....	60
2. Profil MI NU Bahrul Ulum Ngembal Kulon Jati Kudus	61
3. Letak Geografis MI NU Bahrul Ulum Ngembal Kulon Jati Kudus	61
4. Visi, Misi dan Tujuan MI NU Bahrul Ulum Ngembal Kulon Jati Kudus.....	61
5. Keadaan Guru MI NU Bahrul Ulum Ngembal Kulon Jati Kudus	62
6. Keadaan Peserta didik MI NU Bahrul Ulum Ngembal Kulon Jati Kudus.....	64
7. Sarana Prasarana MI NU Bahrul Ulum Ngembal Kulon Jati Kudus	65
B. Deskripsi Data Penelitian.....	67
1. Penerapan Media Bingo Berbasis <i>Local Wisdom</i> Dalam Melatih Penguasaan Kosakata Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas III MI NU Bahrul Ulum Ngembal Kulon Kudus	67

2.	Keberhasilan Penggunaan Media Bingo Berbasis Local Wisdom Dalam Melatih Penguasaan Kosakata Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas III MI NU Bahrul Ulum Ngembal Kulon Kudus.....	79
3.	Faktor Pendukung Dan Penghambat Dalam Penerapan Media Bingo Berbasis <i>Local Wisdom</i> Dalam Melatih Penguasaan Kosakata Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas III MI NU Bahrul Ulum Ngembal Kulon Kudus.....	84
C.	Analisis Data Penelitian.....	87
1.	Penerapan Media Bingo Berbasis <i>Local Wisdom</i> Dalam Melatih Penguasaan Kosakata Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas III MI NU Bahrul Ulum Ngembal Kulon Kudus.....	88
2.	Keberhasilan Penggunaan Media Bingo Berbasis <i>Local Wisdom</i> Dalam Melatih Penguasaan Kosakata Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas III MI NU Bahrul Ulum Ngembal Kulon Kudus.....	92
3.	Faktor Pendukung Dan Penghambat Dalam Penerapan Media Bingo Berbasis Local Wisdom Dalam Melatih Penguasaan Kosakata Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas III MI NU Bahrul Ulum Ngembal Kulon Kudus.....	95
BAB V	PENUTUP.....	98
A.	Simpulan.....	98
B.	Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA.....		101
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....		106

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Proses Pembelajaran Kosakata Bahasa Indonesia Dengan Penggunaan Media Bingo Berbasis Local Wisdom.....	37
Tabel 2. 2 KI-KD Kosakata Bahasa Indonesia Kelas III.....	39
Tabel 4. 1 Data Guru MI NU Bahrul Ulum.....	63
Tabel 4. 2 Data Siswa MI NU Bahrul Ulum	64
Tabel 4. 3 Sarana Prasarana MI NU Bahrul Ulum	65
Tabel 4. 4 Pembentukan Kelompok Bingo.....	80



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerucut Pengalaman Dale	18
Gambar 2. 2 Kerangka Berpikir	45
Gambar 3. 1 Komponen dalam analisis data (<i>interactive model</i>).....	56
Gambar 4. 1 Media Bingo	71

